



# Jovens inovadores



**FEIRA JUVENIL DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA 2011**

## **REGULAMENTO 2011**

### **1. ORGANIZAÇÃO**

**1.1** - O concurso Jovens Inovadores é uma feira juvenil virtual de projetos de inovação ou investigação para estudantes de escolas brasileiras de ensino fundamental e médio, idealizada pelo Instituto de Olimpíadas do Conhecimento, instituição não-governamental e sem fins lucrativos que tem como objetivo o desenvolvimento de projetos de excelência para o aprimoramento da Educação Brasileira.

**1.2** - A Rede POC – Rede do Programa de Olimpíadas do Conhecimento – projeto do Instituto de Olimpíadas do Conhecimento é a responsável pela organização e divulgação do concurso.

### **2. OBJETIVOS**

Os principais objetivos do concurso são:

- motivar para o estudo
- desenvolver o senso crítico
- aprimorar as habilidades de comunicação
- contribuir com a formação dos professores
- estimular o interesse pela ciência e pela tecnologia
- estimular o espírito de empreendedorismo e da inovação
- aproximar os estudantes do ensino superior, das instituições de pesquisa e das empresas
- contribuir para a orientação vocacional do estudante, auxiliando-o em reconhecer seus talentos e habilidades, bem como na escolha de sua carreira profissional.
- proporcionar um espaço para reflexão ativa sobre os conceitos de sustentabilidade
- proporcionar oportunidade para o uso efetivo das tecnologias de informação e comunicação
- desenvolver um cidadão crítico e responsável consciente das necessidades de seu tempo
- selecionar os representantes do Brasil para a *Feira de Ciência, Cultura e Inovação do MERCOSUL*, realizada anualmente na Província de Misiones, Argentina.

### **3. PARTICIPAÇÃO**

**3.1** - Podem participar estudantes de escolas públicas e privadas brasileiras, matriculados regularmente do 7º. ao 9º. anos do ensino fundamental e em qualquer série ensino médio (regular, técnico ou EJA).

**3.2** - Para participar é necessária a inscrição de um projeto de inovação ou investigação, o qual já pode ter sido apresentado ou submetido a outro concurso.

**3.3** - Cada projeto inscrito deve contar com um orientador (pesquisador, técnico formado, professor, estudante universitário ou um adulto responsável pela orientação do projeto), o qual será o responsável pela inscrição e pelo contato com a organização do concurso.

**3.4** - A equipe autora de cada projeto pode possuir NO MÁXIMO 3 (três) integrantes (estudantes).

**3.5** - Projetos individuais também podem ser inscritos.

**3.6** - Cada projeto pode possuir NO MÁXIMO 1 (um) co-orientador (pesquisador, técnico formado, professor, estudante universitário ou um adulto que tenha auxiliado na orientação do projeto).

## 4. PARTICIPAÇÃO

**4.1** - Podem ser submetidos projetos nas seguintes categorias:

- A** - Ciências Biológicas
- B** - Ciências Exatas e da Terra
- C** - Ciências Agrárias e Ambientais
- D** - Ciências da Computação e Engenharia
- E** - Ciências dos Esportes e da Saúde
- F** - Ciências Humanas, Comportamentais e Sociais

**4.2** - Os projetos podem ser desenvolvidos em três modalidades:

- a)** Investigação bibliográfica: um documento que compila informação sobre um tema determinado. Nessa modalidade o projeto deve ser baseado na obtenção de informação de livros, páginas web especializadas ou com conversas com especialistas. Esse tipo de investigação ordena e comunica de forma sistemática o conhecimento existente sobre um determinado tema.
- b)** Investigações científicas: um conjunto de atividades, sejam experimentais ou descritivas, orientadas a gerar novos conhecimentos científicos. A investigação deve aplicar o método científico com o rigor adequado.
- c)** Inovação tecnológica: criação ou otimização de produtos, materiais, dispositivos, processos, sistemas ou serviços destinados à satisfação de uma necessidade concreta. Esse trabalho deve ser guiado pela metodologia de engenharia.

## 5. INSCRIÇÃO

**5.1** - A inscrição deverá ser feita UNICAMENTE pelo orientador do projeto submetido.

**5.2** - O orientador do projeto deverá preencher a ficha de inscrição online para cadastro do projeto e da equipe pelo link <http://www.redepoc.com/inscricaoji/>.

**5.3** - Cada projeto deverá enviar um relatório resumido, utilizando a ficha-modelo conforme sua modalidade (para download no link. <http://www.redepoc.com/wp-content/uploads/2011/06/Formul%C3%A1rios-Jovens-Inovadores-1.0.doc>), (e deverá ser enviado para o e-mail: [redpoc@gmail.com](mailto:redpoc@gmail.com)).

**5.4** - As inscrições deverão ser feitas no período de 10 de junho a 10 de julho de 2011.

**5.5** - Para efetivação da inscrição, cada projeto submetido deverá efetuar o pagamento de uma taxa de inscrição no valor de:

- a)** Escolas Públicas
- R\$ 20,00 (projetos individuais)  
R\$ 50,00 (projetos em equipe)

## **b)Escolas Privadas**

R\$ 40,00 (projetos individuais)

R\$ 100,00 (projetos em equipe)

**5.6** - O pagamento da taxa poderá ser feito por cartão de crédito, boleto bancário ou depósito em conta corrente pelo sistema PAGSEGURO, cujas orientações serão encaminhadas por e-mail ao orientador após o preenchimento do cadastro.

**5.7** - Caso alguma escola pública encontre algum problema para o pagamento da taxa de inscrição, pedimos que entre em contato com a Coordenação do concurso pelo e-mail: [redepoc@gmail.com](mailto:redepoc@gmail.com).

## **6.AVALIAÇÃO**

**6.1.** - Um comitê avaliador analisará os projetos considerando os seguintes pontos:

### **6.1.1-** Projetos de Investigação Bibliográfica

- A.** Desenho e desenvolvimento da investigação
- B.** Clareza, rigor e profundidade da pesquisa realizada
- C.** Criatividade, inovação e relevância regional
- D.** Capacidade crítica
- E.** Capacidade do(s) autor (res) para comunicar o trabalho realizado

### **6.1.2-** Projetos de Investigação Científica

- A.** Criatividade, inovação e relevância regional
- B.** Desenho, metodologia e desenvolvimento da investigação
- C.** Capacidade Crítica
- D.** Capacidade do(s) autor (res) para comunicar o trabalho realizado

### **6.1.3-** Projetos de Inovação Tecnológica

- A.** Contribuição para solucionar o problema ou situação escolhida
- B.** Criatividade e inovação
- C.** Desenho, metodologia e desenvolvimento do projeto
- D.** Capacidade crítica
- E.** Capacidade do(s) autor (res) para comunicar o trabalho realizado

**6.2** - Os projetos serão avaliados levando-se em consideração também a faixa etária dos seus autores, dividindo-os da seguinte maneira: grupo 1: estudantes dos 7º e 8º anos do ensino fundamental; grupo 2: estudantes do 9º. ano do ensino fundamental e da 1ª. serie do ensino médio; e grupo 3: estudantes das 2ª. e 3ª.s séries do ensino médio.

## **7. RESULTADOS E PREMIAÇÃO**

**7.1** - Será anunciado pelo website do concurso até a meia-noite (hora de Brasília) do dia 2 de agosto de 2011 os melhores projetos submetidos, que serão considerados finalistas do concurso.

**7.2** - Os projetos finalistas deverão enviar uma apresentação em vídeo com até 3 minutos de duração sobre seu projeto.

**7.3** - O vídeo deverá ser postado no YOUTUBE e o seu endereço deverá ser enviado para o e-mail da Rede POC: [redepoc@gmail.com](mailto:redepoc@gmail.com), conforme as orientações a serem divulgadas oportunamente, até o dia 8 de agosto de 2011.

**7.4** - Os 10 melhores projetos serão classificados em 1º. lugar, receberão medalhas e certificados e serão convidados a representar o Brasil no Encuentro Educativo-Cultural del MERCOSUR, Países Asociados e Invitados – VI Feria de Ciencia, Cultura e Innovación, a se realizar de 26 a 30 de setembro de 2011, na cidade de Posadas, capital da Província de Misiones, Argentina.